**Candidato:**  Jacopo Faul

**Azienda:** Scuola D’arti e Mestieri Lugano-Trevano

**Periodo:** 30.08.2023 – 01.12.2023

**Presentazione:** 15.12.2023 hh:mm

## Situazione iniziale

Per questo progetto mi è stato richiesto di realizzare un sistema in grado di generare CruciPuzzle in modo veloce e semplice.

Prima del compimento di questo progetto, i CruciPuzzle venivano creati o tramite altri programmi o semplicemente a mano, questo richiedeva molto tempo.

Gli utilizzatori dovranno semplicemente avere un dispositivo elettronico per poter generare quanti CruciPuzzle si vogliono.

## Attuazione

Per questo progetto saranno necessarie le competenze per sviluppare un applicativo Java, oltre a quelle necessarie per risolvere i problemi di logica all’interno del progetto.

In questo progetto sono state implementate le interfacce grafiche di Java che lavorano anche con le tabelle, per questo motivo, per la realizzazione dell’interfaccia mi ci è voluta anche della conoscenza di base sulla modifica delle tabelle in Java.

## Risultati

Questo applicativo è realizzato da zero utilizzando il linguaggio di programmazione Java.  
Per realizzarlo si sono messe insieme molte conoscenze ottenute duranti questi primi 3 anni di formazione.

Questo applicativo può essere utilizzato da tutti, anche quelli che non hanno competenze informatiche.